



Trabalhos 1 a 6

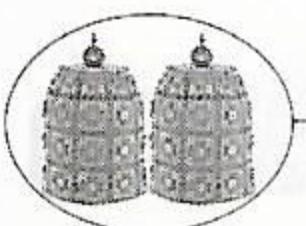
# Cozinha nova já!

[www.artmanuais.com.br](http://www.artmanuais.com.br)





# Trabalho 1



## Jogo de Cozinha – Tapete

### Material:

Cones (400g) de **BARBANTES SÃO JOÃO** Amazônia 4/4 nas seg quantidades e cores: 1 nº 2 (turquesa), 4 nº 3 (laranja), 4 nº 10 (salmão) e 1 nº 14 (amarelo-ouro).

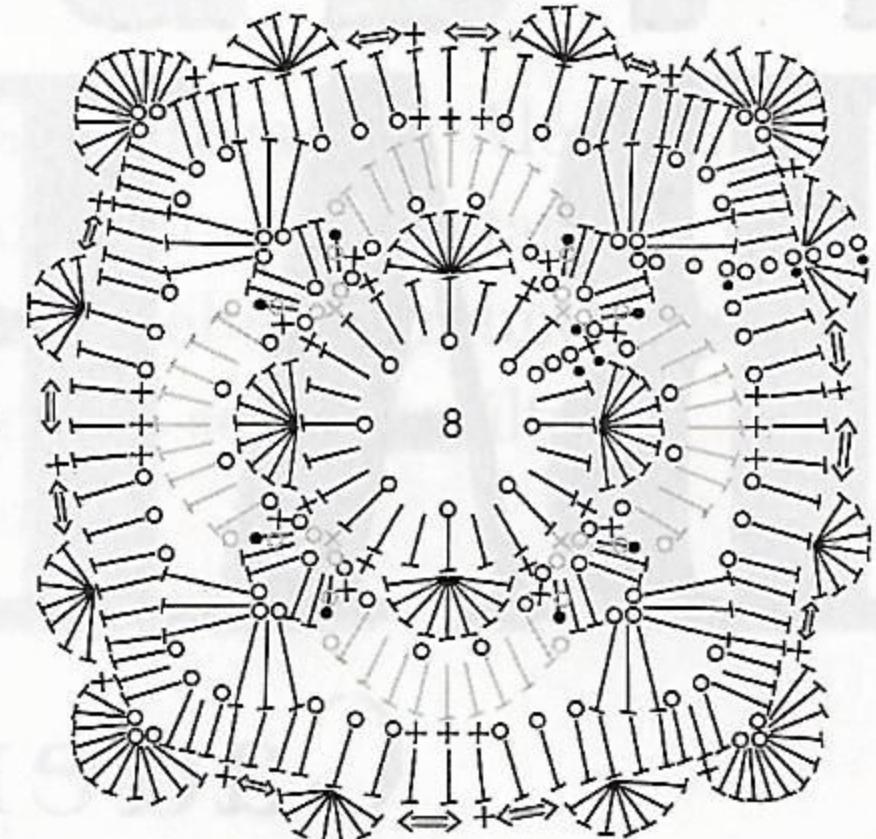
Ag p/ crochê (2,50mm).

**Medida do trab pronto:** 112cm x 48cm.

**Característica:** dificuldade média.

**Comentário:** material indicado p/ o jogo completo.

**LEGENDA:**  
 ANEL E 1<sup>a</sup> CARR C/ FIO AMARELO-OURO  
 2<sup>a</sup> E 7<sup>a</sup> CARR C/ FIO LARANJA  
 3<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup> E 6<sup>a</sup> CARR C/ FIO SALMÃO  
 4<sup>a</sup> CARR C/ FIO TURQUESA  
 ⇐= UNIR UM LADO AO OUTRO.



### Orientação:

1) Trab 36 módulos pelo gráfico e, à medida que for executando, unir na formação 4 x 9, c/ pb.



## Jogo de Cozinha – Centro de Mesa

### Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.

Ag p/ crochê (2,50mm).

**Medida do trab pronto:** 61cm x 61cm.

**Característica:** dificuldade média.

### Orientação:

1) Trab 25 módulos pelo gráfico (do tapete) e, à medida que for executando, unir na formação 5 x 5, c/ pb.

# Trabalho 2

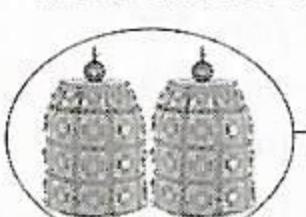
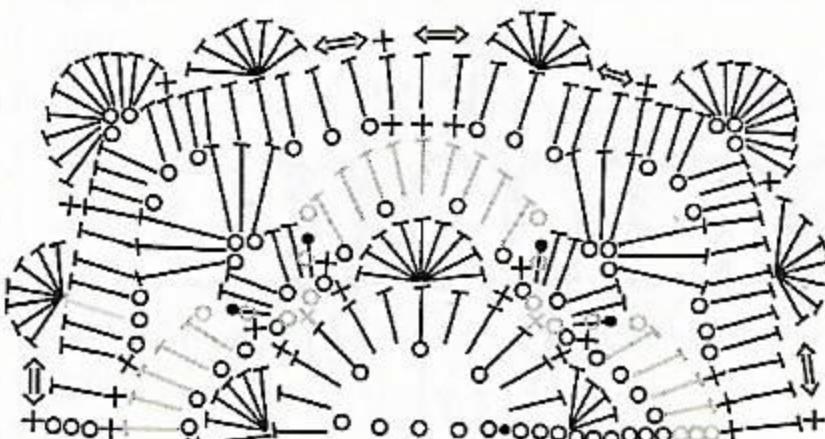
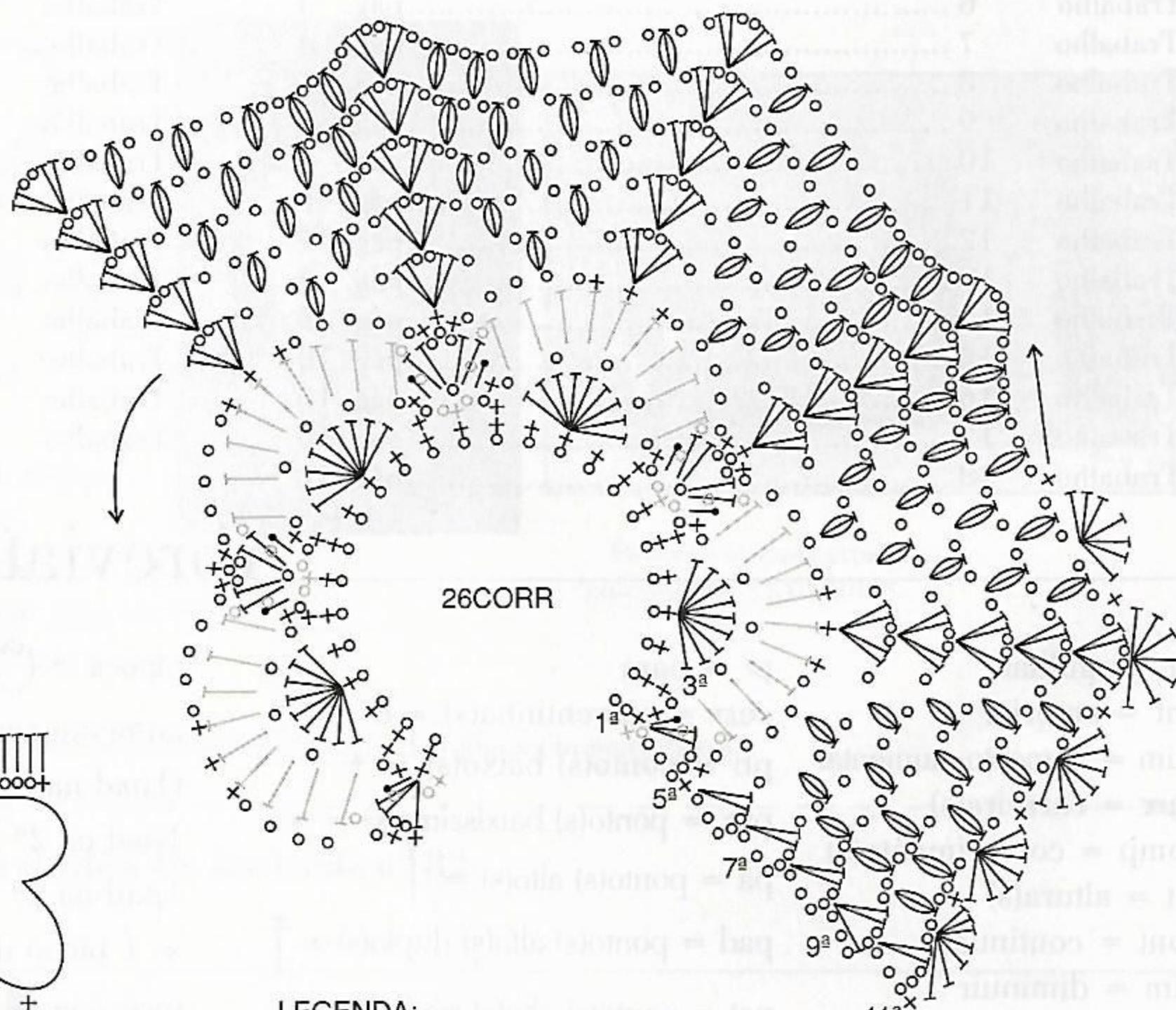


GRÁFICO 2 – MEIO MÓDULO

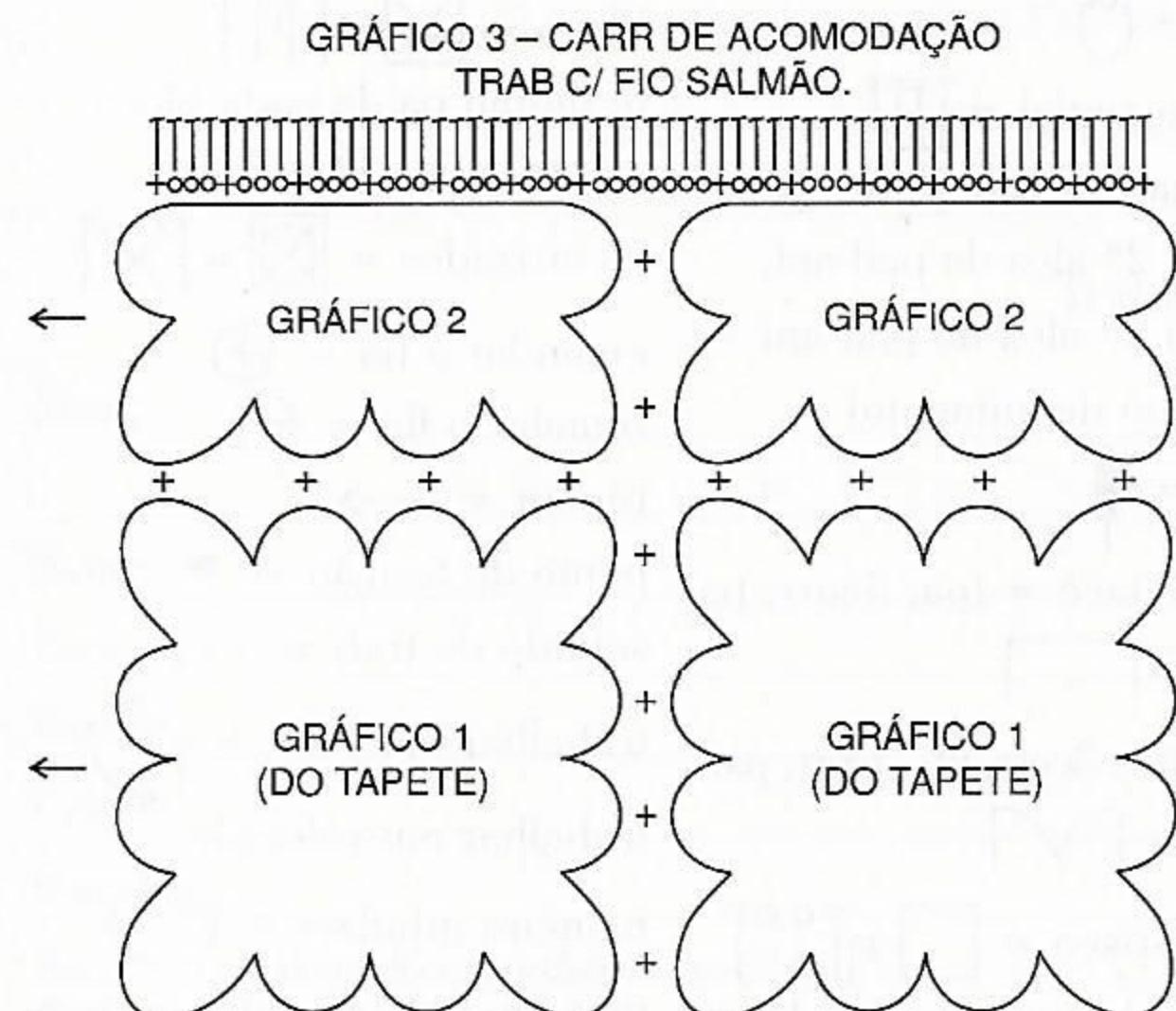


**LEGENDA:**  
 ANEL E 1<sup>a</sup> CARR C/ FIO AMARELO-OURO  
 2<sup>a</sup> E 7<sup>a</sup> CARR C/ FIO LARANJA  
 3<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup> E 6<sup>a</sup> CARR C/ FIO SALMÃO  
 4<sup>a</sup> CARR C/ FIO TURQUESA  
 ⇐= UNIR UM LADO AO OUTRO.

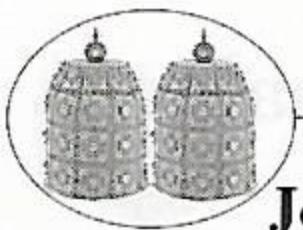
GRÁFICO 1 – TAMPO



**LEGENDA:**  
 1<sup>a</sup> CARR C/ FIO AMARELO-OURO  
 2<sup>a</sup> E 11<sup>a</sup> CARR C/ FIO LARANJA  
 3<sup>a</sup> E DA 5<sup>a</sup> À 10<sup>a</sup> CARR C/ FIO SALMÃO  
 4<sup>a</sup> CARR C/ FIO TURQUESA  
 ( ) = GRUPO (3PA FECHADOS JUNTOS)



# Trabalho 3



## Jogo de Cozinha – Capa p/ Bujão

### Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.  
Ag p/ crochê (2,50mm).

### Medidas:

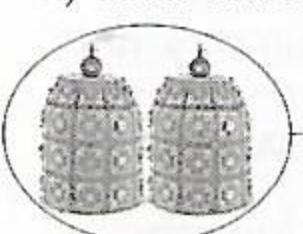
- Do tampo: 13cm de alt x 29cm na abertura superior.
- Da saia: 44cm de alt x 122cm na barra.

**Característica:** dificuldade média.

### Orientação:

#### Tampo

- 1) Trab em carr de ida e volta, pelo gráfico 1.



## Jogo de Cozinha – Capa p/ Batedeira

### Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.  
Ag p/ crochê (2,50mm).

### Medidas:

- Do tampo: 11cm de alt x 29cm de comp.
- Da saia: 32cm de alt x 96cm na barra.

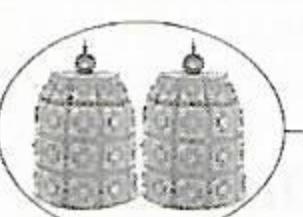
**Característica:** dificuldade média.

### Orientação:

#### Tampo

- 1) Trab 2 módulos, pelo gráfico (do tapete) até a **5ª carr** e passar p/ o gráfico (próprio).

**LEGENDA:**  
ANEL E 1ª CARR C/ FIO AMARELO-OURO  
2ª E 11ª CARR C/ FIO LARANJA  
3ª E DA 5ª À 10ª CARR C/ FIO SALMÃO  
4ª CARR C/ FIO TURQUESA  
() = GRUPO (3PA FECHADOS JUNTOS)



## Jogo de Cozinha – Capa p/ Liquidificador

### Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.  
Ag p/ crochê (2,50mm).

### Medidas:

- Do tampo: 16cm de diâmetro.
- Da saia: 40cm de alt x 70cm na barra.

**Característica:** dificuldade média.

### Orientação:

#### Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a **7ª carr**, pelo gráfico (da capa p/ garrafão) e terminar conforme a **13ª carr**.

### Saia

- 2) Trab 15 módulos, pelo gráfico (do tapete) e, à medida que for executando, unir na formação 3 x 5, c/ pb, de forma tubular.

### Saia

- 2) Trab 27 módulos pelo gráfico (do tapete), 9 meios módulos pelo gráfico 2 e, à medida que for executando, unir c/ pb, de forma tubular, c/ os meios módulos na parte superior.
- 3) Trab a carr de acomodação sobre os meios módulos unidos, pelo gráfico 3.

### Acabamento:

- 4) Unir a saia à **10ª carr** do tampo, c/ costura de mão.
- 5) Fazer 2 cordões de corr c/ 14cm, nas extremidades da **10ª carr** do tampo, c/ fio laranja.

# Trabalho 4

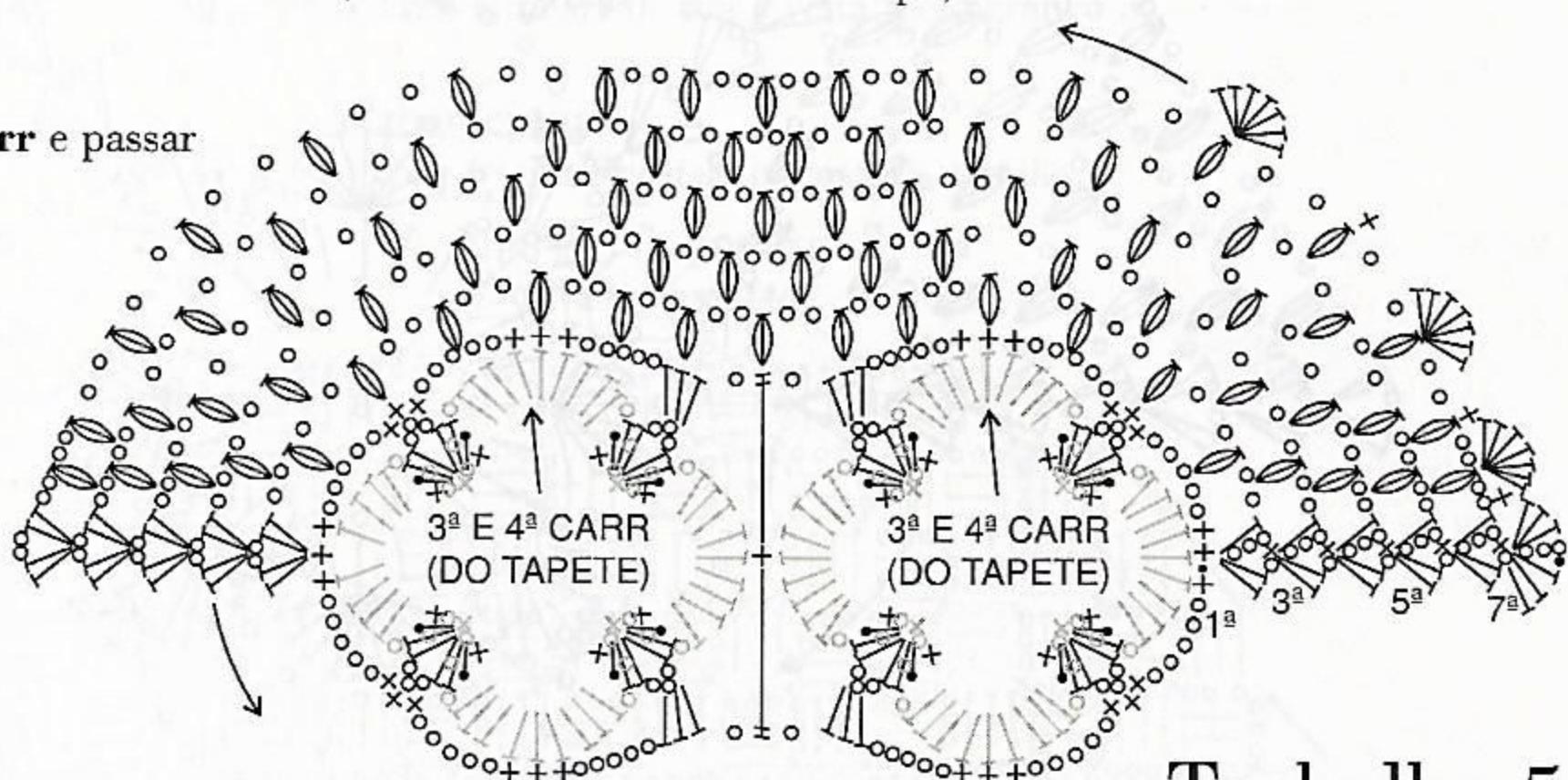
### Saia

- 2) Trab 14 módulos, pelo gráfico (do tapete), 7 meios módulos, pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e, à medida que for executando, unir c/ pb, de forma tubular, c/ os meios módulos na parte superior (ver foto).

- 3) Trab a carr de acomodação sobre os meios módulos unidos, pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão).

### Acabamento:

- 4) Unir a saia à **6ª carr** do tampo, c/ costura de mão.

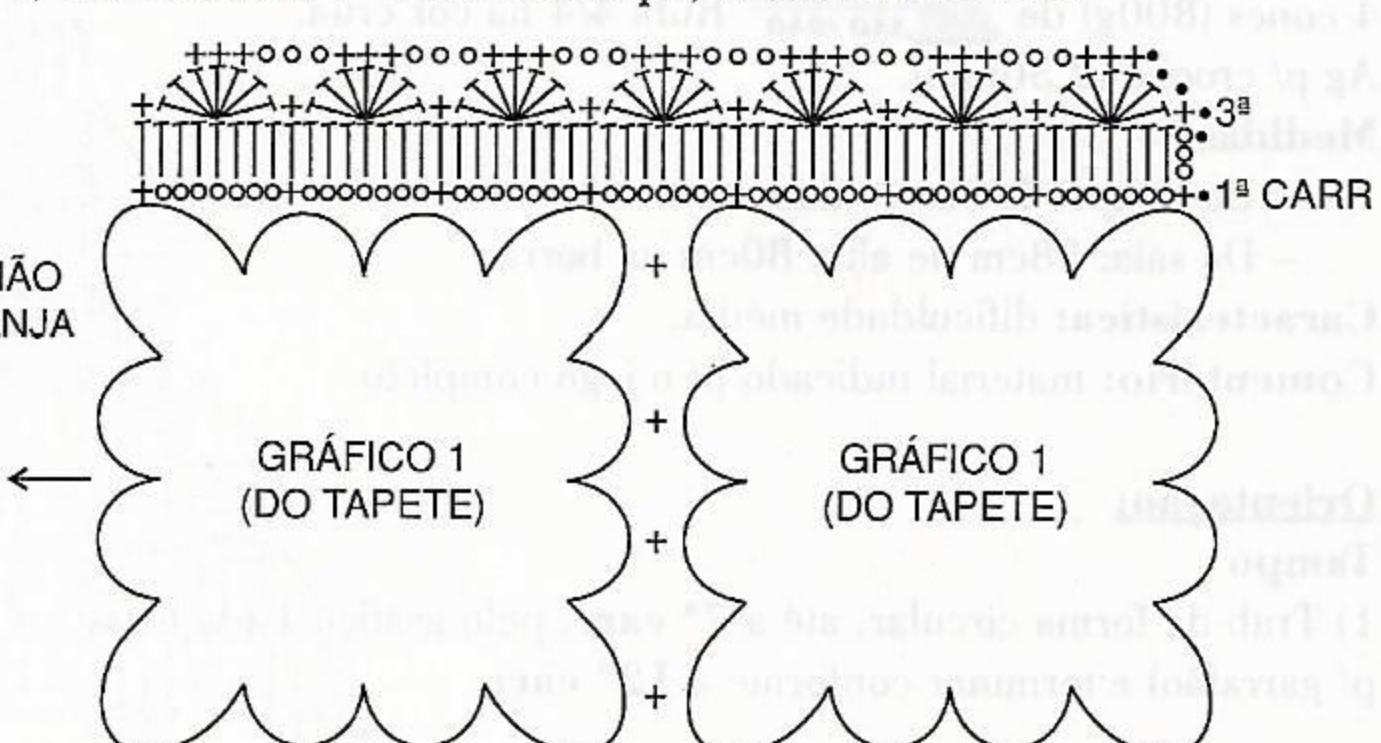


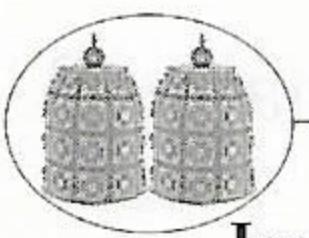
# Trabalho 5

- 3) Trab a carr de acomodação sobre os módulos unidos, pelo gráfico.

### Acabamento:

- 4) Unir a saia à **7ª carr** do tampo, c/ costura de mão.





## Jogo de Cozinha – Capa p/ Garrafão

### Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.  
Ag p/ crochê (2,50mm).

### Medidas:

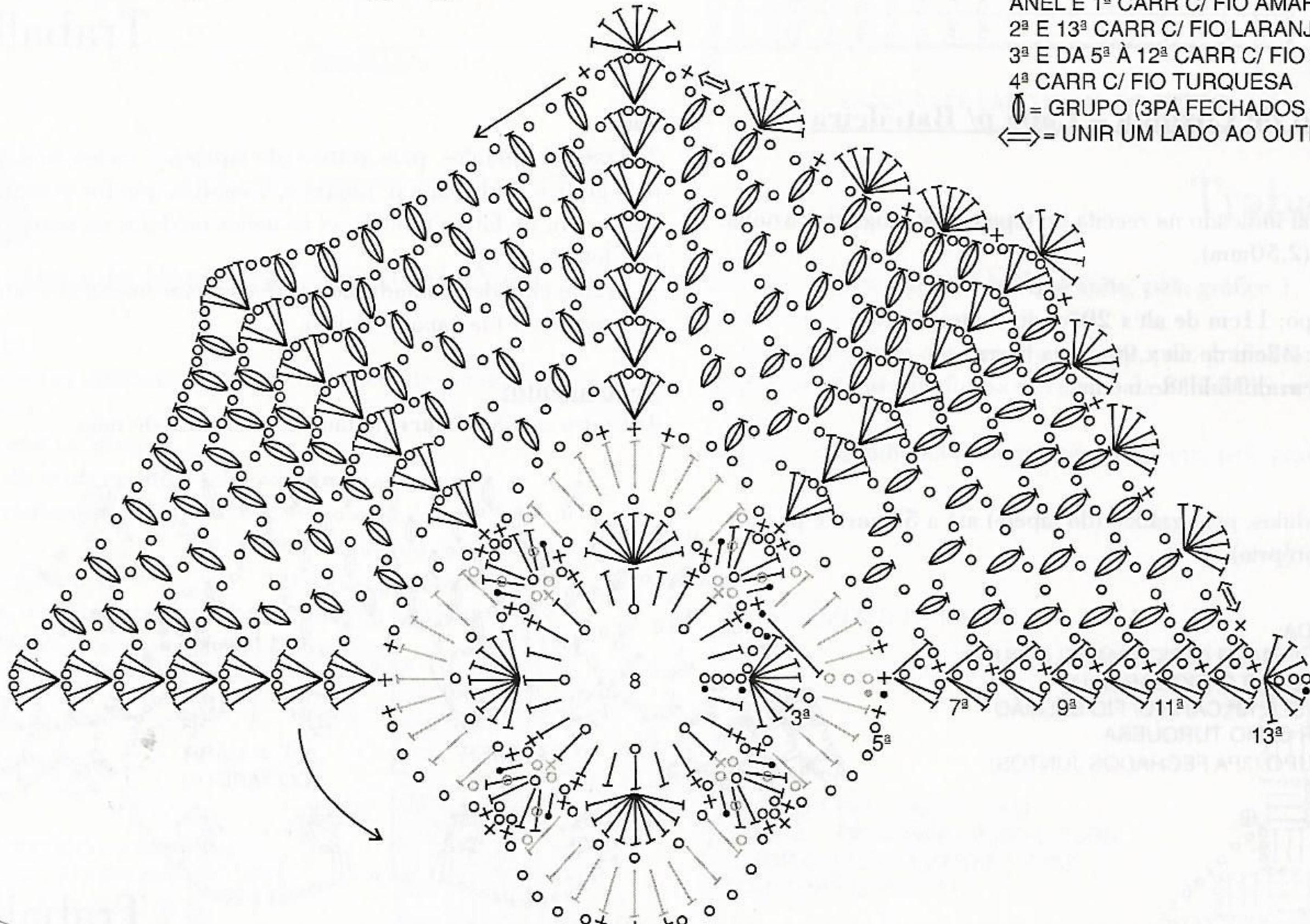
- Do tampo: 29cm de diâmetro.
- Da saia: 45cm de alt x 98cm na barra.

**Característica:** dificuldade média.

### Orientação:

#### Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a **13<sup>a</sup> carr**, pelo gráfico.



### Saia

- 2) Trab 21 módulos pelo gráfico (do tapete), 7 meios módulos, pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e, à medida que for executando, unir c/ pb de forma tubular, c/ os meios módulos na parte superior (ver foto).
- 3) Trab a carr de acomodação, sobre os meios módulos unidos, pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão).

### Acabamento:

- 4) Unir a saia à **12<sup>a</sup> carr** do tampo, c/ costura de mão.

#### LEGENDA:

ANEL E 1<sup>a</sup> CARR C/ FIO AMARELO-OURO  
2<sup>a</sup> E 13<sup>a</sup> CARR C/ FIO LARANJA  
3<sup>a</sup> E DA 5<sup>a</sup> À 12<sup>a</sup> CARR C/ FIO SALMÃO  
4<sup>a</sup> CARR C/ FIO TURQUESA  
🕒 = GRUPO (3PA FECHADOS JUNTOS)  
➡➡ = UNIR UM LADO AO OUTRO.