

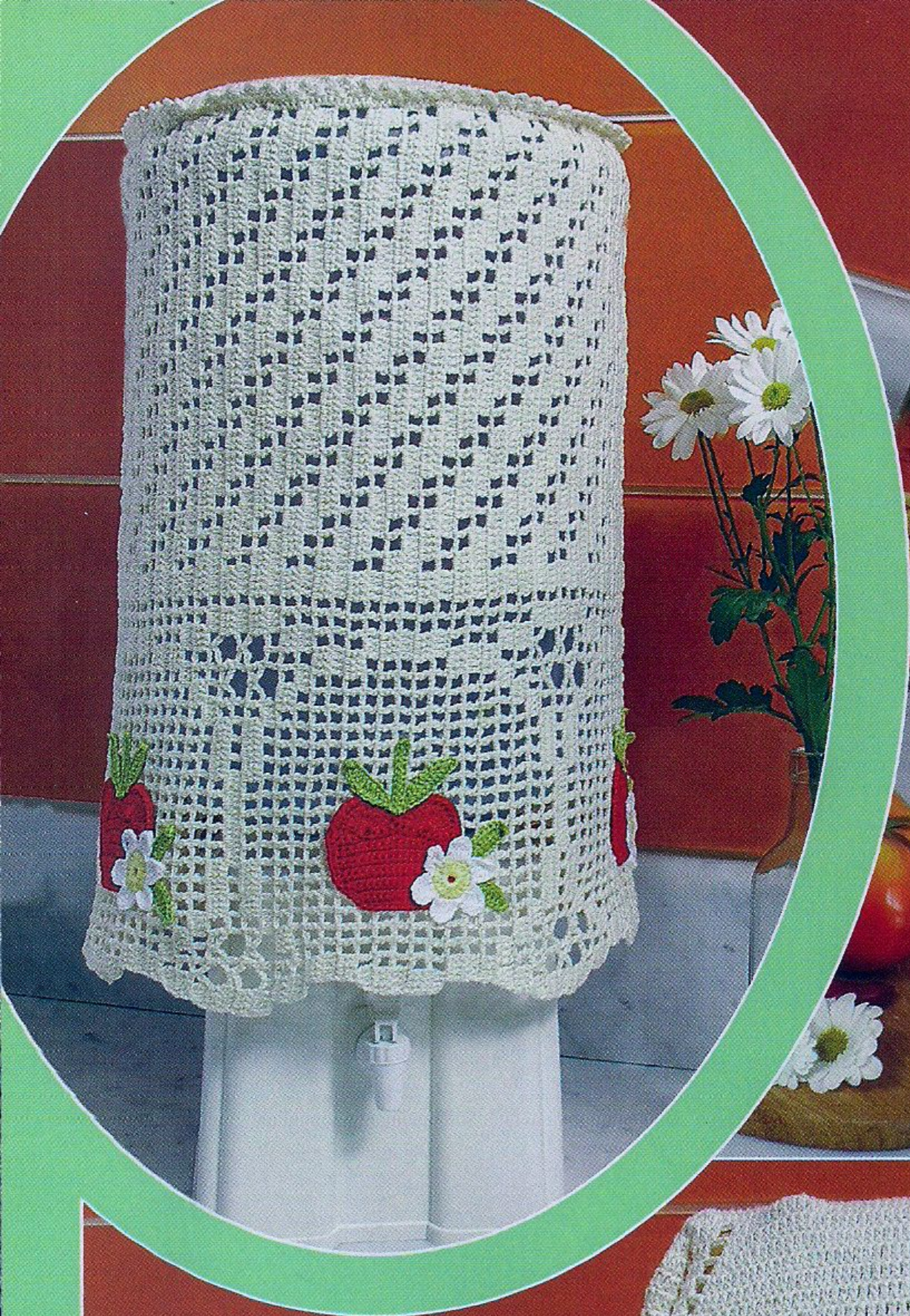
Com recheio de bom gosto



Útil e ao mesmo tempo decorativo, este gracioso jogo tem sabor de novidade para a cozinha.



Trabalhos nº 9 e 10



Trabalhos nº 6 a 8





Jogo de Cozinha – Capa p/ Garrafão

Material:

Novelos de linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg quantidades e cores: 2 brancos, 2 nº 46 (vermelho), 1 nº 253 (verde-pistache), 8 nº 275 (marfim) e 1 nº 288 (amarelo-canário).

Ag niquelada **Corrente** Milward p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- Do tampo: 32cm de diâmetro.
- Da saia: 48cm de alt x 106cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Comentário: material indicado p/ o jogo completo.

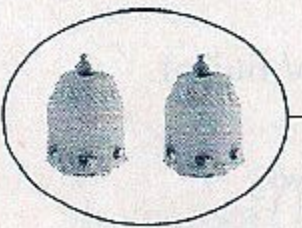
Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a **15ª carr**, pelo gráfico 1.
- 2) Fazer o biquinho em volta do gráfico 1, pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão).

Saia

- 3) Iniciar c/ 148corr, em carr de ida e volta, pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e repetir de A a B (4v).



Jogo de Cozinha – Capa p/ Liquidificador

Material:

Usar o material indicado na receita da capa p/ garrafão deste jogo de cozinha.

Ag niquelada **Corrente** Milward p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- Do tampo: 20cm de diâmetro.

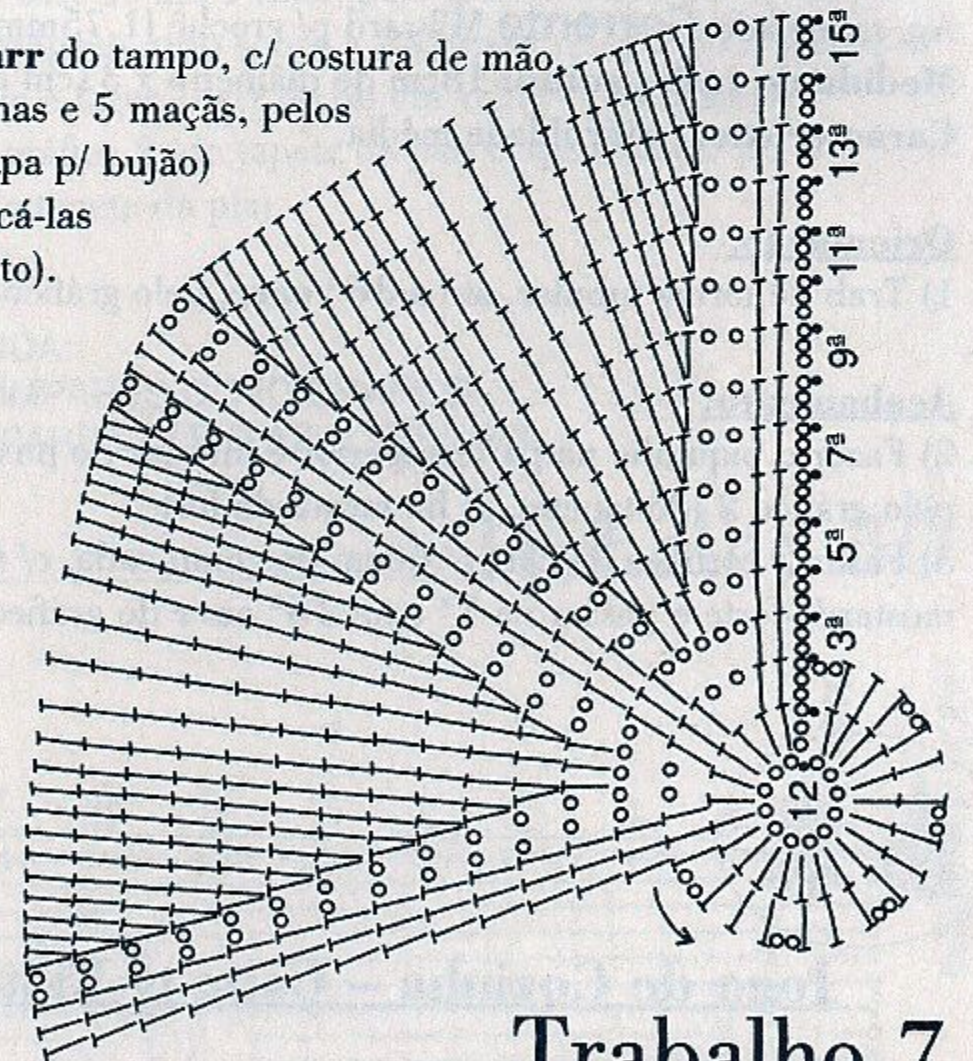
Trabalho 6

- 4) Unir a **1ª** à **última carr** de forma tubular, c/ costura de mão.

Acabamento:

- 5) Unir a saia à **15ª carr** do tampo, c/ costura de mão.

- 6) Fazer 5 flores, 5 folhas e 5 maçãs, pelos gráficos 4, 5 e 6 (da capa p/ bujão) respectivamente, e aplicá-las na barra da saia (ver foto).



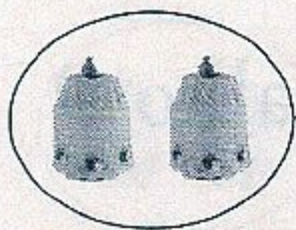
Trabalho 7

- Da saia: 42cm de alt x 65cm na barra.
- Característica:** dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a **8ª carr**, pelo gráfico 1 (da capa p/ garrafão).
- 2) Fazer o biquinho em volta, pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão).

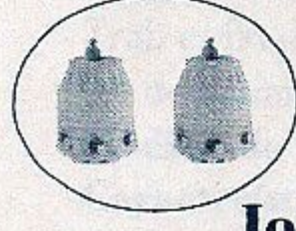


Saia

- 3) Iniciar c/ 136corr, em carr de ida e volta, pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e repetir de A a B (2v).
- 4) Unir a 1ª à última carr, de forma tubular, c/ costura de mão.

Acabamento:

- 5) Unir a saia à 8ª carr do tampo c/ costura de mão.
- 6) Fazer 3 flores, 6 folhas e 3 maçãs, pelos gráficos 4, 5 e 6 (da capa p/ bujão) respectivamente, e aplicá-las na barra da saia (ver foto).



Jogo de Cozinha – Capa p/ Batedeira

Material:

Usar o material indicado na receita da capa p/ garrafão deste jogo de cozinha.

Ag niquelada **Corrente** Milward p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- Do tampo: 24cm x 10cm.
- Da saia: 32cm de alt x 115cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a 11ª carr, pelo gráfico.
- 2) Fazer o biquinho em volta do gráfico 1, pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão).

Saia

- 3) Iniciar c/ 112corr, em carr de ida e volta, pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e repetir de A a B (4v).
- 4) Unir a 1ª à última carr, de forma tubular, c/ costura de mão.

Acabamento:

- 5) Unir a saia à 11ª carr do tampo, c/ costura de mão.
- 6) Fazer 5 flores, 5 folhas e 5 maçãs, pelos gráficos 4, 5 e 6 (da capa p/ bujão) respectivamente, e aplicá-las na barra da saia (ver foto).

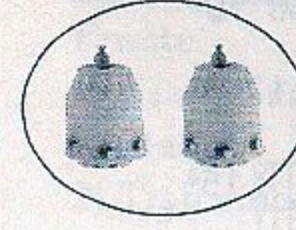
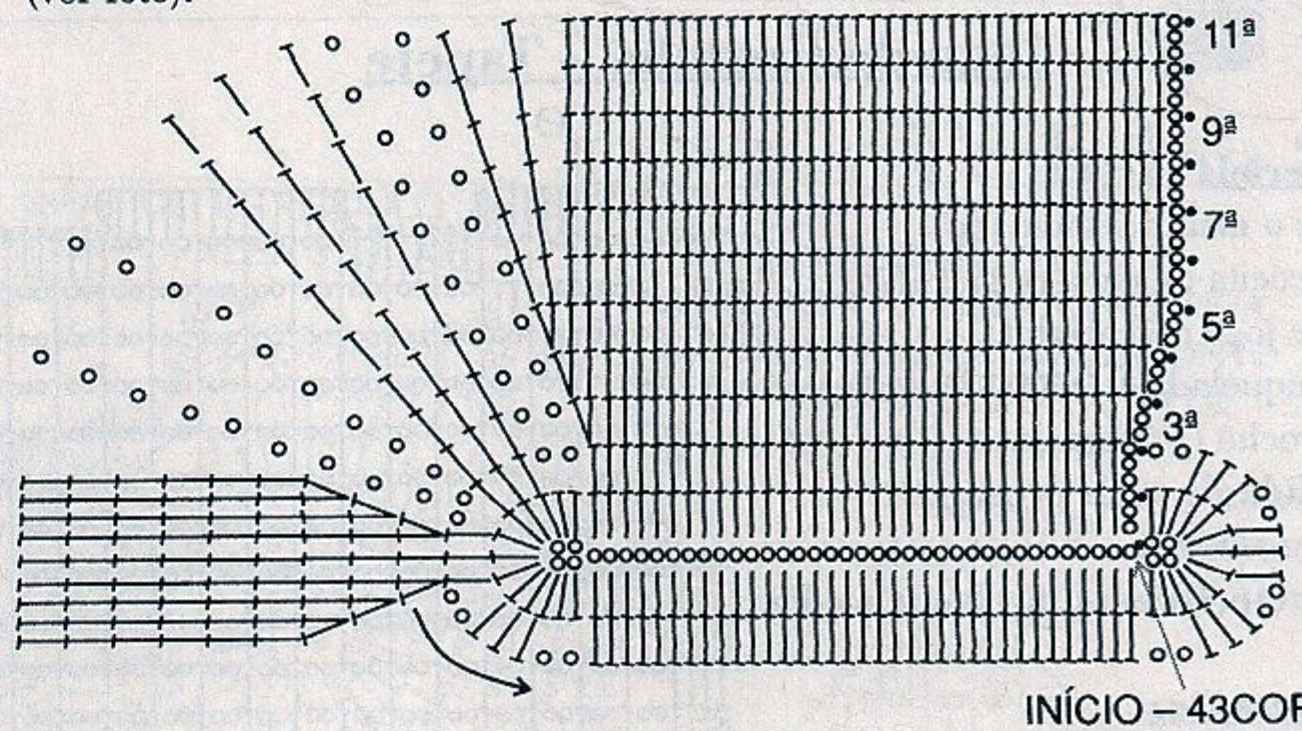


GRÁFICO 4 – FOLHAS
FAZER 6 IGUAIS C/ FIO VERDE-PISTACHE.

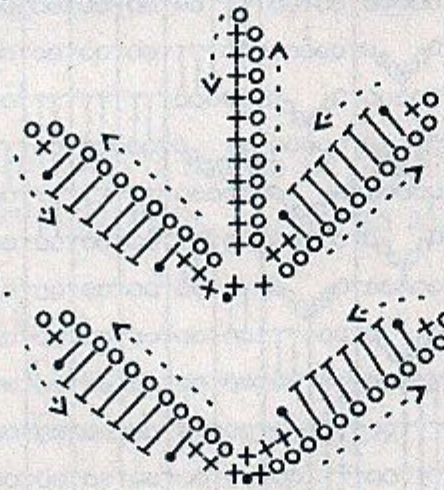


GRÁFICO 5 – FLOR

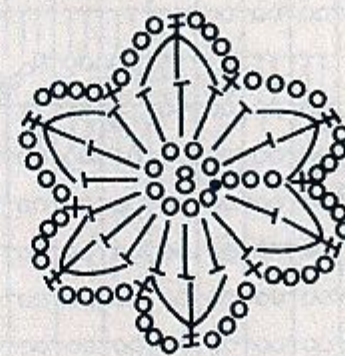


GRÁFICO 1 – TAMPO

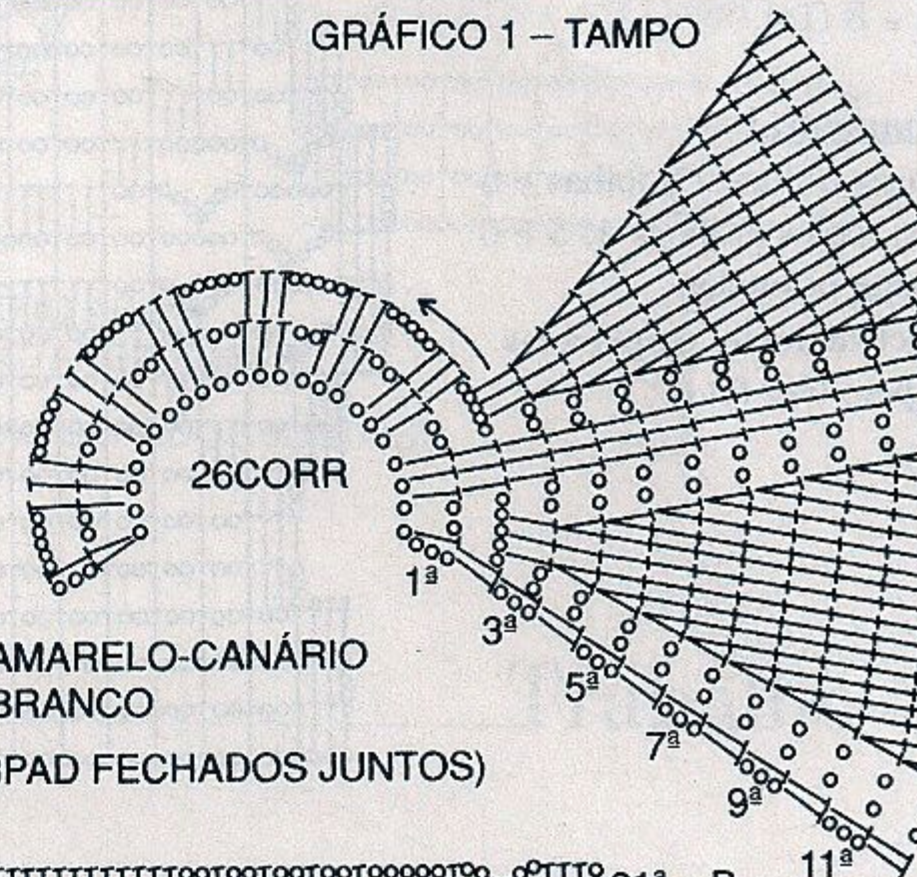
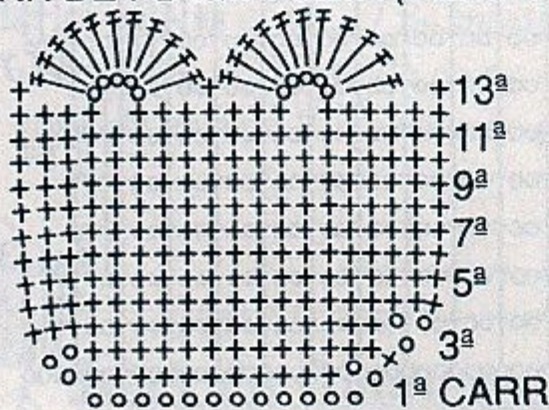


GRÁFICO 6 – MAÇÃ
FAZER 6 IGUAIS C/ FIO VERMELHO E
TRAB 1CARR DE PB EM VOLTA (VER FOTO).



LEGENDA:

- 1ª CARR C/ FIO AMARELO-CANÁRIO
- 2ª CARR C/ FIO BRANCO

⌞ = GRUPO (3PAD FECHADOS JUNTOS)

GRÁFICO 2 – SAIA
REPETIR DE A A B (5V).

